



Universidad de Jaén

Escuela Politécnica Superior de Jaén

Gestión y control de proyectos informáticos

2024-2025

Grado en Ingeniería Informática (E.P.S. Jaén)



GRATIS

[Acceso Mayores 40](#)[Guías docentes UJA](#)[Horarios de tutorías](#)[Llamamientos PAU](#)[Movilidad \(Coordinador\)](#)[P.O.D.](#)[Solicitud bilingüismo](#)

Guía docente 2024-25 - 13312017 - Gestión y control de proyectos informáticos

[Volver](#)

TITULACIÓN: Grado en Ingeniería informática
CENTRO: ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR (JAÉN)
CURSO: 2024-25
ASIGNATURA: Gestión y control de proyectos informáticos

GUÍA DOCENTE

1. DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

NOMBRE: Gestión y control de proyectos informáticos
CÓDIGO: 13312017 **CURSO ACADÉMICO:** 2024-25
TIPO: Obligatoria
Créditos ECTS: 6.0 **CURSO:** 3 **CUATRIMESTRE:** PC
WEB: <https://platea.ujaen.es>

2. DATOS BÁSICOS DEL PROFESORADO

NOMBRE: BARRANCO GARCÍA, MANUEL JOSÉ
IMPARTE: Teoría - Prácticas [Profesor responsable]
DEPARTAMENTO: U118 - INFORMÁTICA
ÁREA: 570 - LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS
N. DESPACHO: A3 - 147 **E-MAIL:** barranco@ujaen.es **TLF:** 953212923
TUTORÍAS: <https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/tutorias/p/61555>
URL WEB: <http://sinbad2.ujaen.es/?q=es/users/barranco>
ORCID: <https://orcid.org/0000-0002-2474-1909>
NOMBRE: MARTÍNEZ LÓPEZ, LUIS
IMPARTE: Prácticas
DEPARTAMENTO: U118 - INFORMÁTICA
ÁREA: 570 - LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS
N. DESPACHO: A3 - 133 **E-MAIL:** martin@ujaen.es **TLF:** 953211902
TUTORÍAS: <https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/tutorias/p/57949>
URL WEB: <http://sinbad2.ujaen.es/index.php/es/miembros/userprofile/martin>
ORCID: <https://orcid.org/0000-0003-4245-8813>
NOMBRE: RODRÍGUEZ DOMÍNGUEZ, ROSA MARÍA
IMPARTE: Prácticas
DEPARTAMENTO: U118 - INFORMÁTICA
ÁREA: 570 - LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS
N. DESPACHO: A3 - 222 **E-MAIL:** rmrodrig@ujaen.es **TLF:** 953212155
TUTORÍAS: <https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/tutorias/p/38667>
URL WEB: <https://sinbad2.ujaen.es/es/users/rmrodrig>
ORCID: -

3. PRERREQUISITOS, CONTEXTO Y RECOMENDACIONES

PRERREQUISITOS:

Ninguno

CONTEXTO DENTRO DE LA TITULACIÓN:

El principal objetivo de la asignatura es consolidar los conocimientos de Ingeniería del Software obtenidos por el alumnado a lo largo de su formación y aplicarlos al desarrollo de proyectos informáticos. Esta asignatura trata de facilitar y reforzar las competencias y habilidades necesarias al estudiante, en primer lugar para desarrollar su Trabajo Fin de Grado y posteriormente su rápida adaptación a equipos de trabajo en proyectos informáticos.

RECOMENDACIONES Y ADAPTACIONES CURRICULARES:

Sería conveniente que el estudiante tuviese conocimientos de los fundamentos de programación e ingeniería del software.

El alumnado que presente necesidades específicas de apoyo educativo, lo ha de notificar personalmente al Servicio de Atención y Ayudas al Estudiante para proceder a realizar, en su caso, la adaptación curricular correspondiente.

4. COMPETENCIAS Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Código	Denominación de la competencia
CB2R	Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.
CB3R	Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.
CB4R	Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.
CB5R	Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.
CC18R	Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.
CC2R	Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
CC3R	Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.
CC4R	Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.
CT1	Capacidad para trabajar, dirigir y gestionar conflictos en un grupo multidisciplinar y/o un entorno multilingüe.
CT2	Capacidad para la gestión de la información, manejo y aplicación de las especificaciones técnica y la legislación necesaria para la práctica de la ingeniería.

Resultados de aprendizaje

Resultado 2	Planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
Resultado 3	Comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.
Resultado 4	Ser capaz de elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes

5. CONTENIDOS

Planificación y gestión de proyectos. Evaluación y despliegue de aplicaciones, instalaciones y sistemas informáticos. Normativas vigentes.

CONTENIDOS TEORICOS

Tema 1. Introducción a la Gestión y Control de Proyectos Informáticos

- 1.1 Proyectos Informáticos
- 1.2 Objetivos de la Gestión de Proyectos
- 1.3 Procesos en la Gestión de Proyectos

Tema 2. Gestión del Alcance y Objetivos

- 2.1 Introducción
- 2.2 Procesos de la Gestión del Alcance y Objetivos
- 2.3 Herramienta de toma de decisiones: AHP. Ejercicios.

Tema 3. Gestión de Tiempos

- 3.1 Introducción
- 3.2 Procesos de la Gestión de Tiempos
- 3.3 Herramienta de planificación temporal: PERT. Ejercicios.

Tema 4. Gestión de Costes

- 4.1 Introducción
- 4.2 Procesos de la Gestión de Costes
- 4.3 Herramienta de estimación de costes: COCOMO. Ejercicios.

CONTENIDOS PRACTICOS

Módulo I. Herramientas para Control de Versiones: GIT

- Conceptos Básicos
- Utilización de GIT y GitLab

Módulo II. Herramientas para la gestión de Proyectos: Redmine

- Conceptos básicos
- Utilización de redmine
- Integración de redmine con Git

Módulo III. Herramientas para la planificación de Proyectos: Pert

- Conceptos básicos
- Diagramas Pert

6. METODOLOGÍA Y ACTIVIDADES

ACTIVIDADES	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO AUTÓNOMO	TOTAL HORAS	CRÉDITOS ECTS	COMPETENCIAS (códigos)
A1 - Clases expositivas en gran grupo ▪ M1 - Clases magistrales ▪ M2 - Exposición de teoría y ejemplos generales ▪ M4 - Conferencias	10.0	15.0	25.0	1.0	▪ CB2R ▪ CB3R ▪ CB4R ▪ CB5R ▪ CC18R ▪ CC2R ▪ CC3R ▪ CC4R ▪ CT1 ▪ CT2
A2R - Clases en pequeño grupo ▪ M10R - Aulas de informática ▪ M11R - Resolución de ejercicios ▪ M12R - Presentaciones/exposiciones ▪ M6R - Actividades prácticas ▪ M7R - Seminarios ▪ M9R - Laboratorios	45.0	67.5	112.5	4.5	▪ CC18R ▪ CC2R ▪ CC3R ▪ CC4R ▪ CT1 ▪ CT2
A3R - Tutorías colectivas ▪ M17R - Aclaración de dudas	0.0	12.5	12.5	0.5	▪ CB4R ▪ CC18R ▪ CC2R ▪ CC3R ▪ CC4R ▪ CT1 ▪ CT2
TOTALES:	55.0	95.0	150.0	6.0	

INFORMACIÓN DETALLADA:

En las clases expositivas se explicará el contenido teórico necesario para el desarrollo y solución de las prácticas planteadas, así como para la gestión y control de proyectos informáticos. Estas clases están dirigidas al desarrollo de las competencias CB2R, CB3R, CB4R, CB5R, CC18R, CT2 y a la consecución de los resultados de aprendizaje 2, 3 y 4.

En las clases en grupos de prácticas se propondrán problemas individuales y en grupo que favorezcan el uso y comprensión de herramientas software para la gestión y control de proyectos. Estas clases estarán dirigidas al desarrollo de las competencias CB2R, CC2R, CC3R, CC4R, CT1, CT2, y a la consecución de los resultados de aprendizaje 2, 3 y 4.

7. SISTEMA DE EVALUACIÓN

ASPECTO	CRITERIOS	INSTRUMENTO	PESO
Asistencia y/o participación en actividades presenciales y/o virtuales	Asistencia y participación	Observación y notas del profesor	0.0%
Conceptos teóricos de la materia	Conceptos teóricos de la materia	Examen teórico (prueba objetiva de respuesta breve y prueba objetiva tipo test)	30.0%

ASPECTO	CRITERIOS	INSTRUMENTO	PESO
Realización de trabajos, casos o ejercicios	Realización de trabajos, casos o ejercicios	Trabajo individual	5.0%
Prácticas de laboratorio/campo/uso de herramientas TIC	Prácticas de laboratorio/ordenador	Prácticas individuales y en grupo y examen práctico (individual)	65.0%

El sistema de calificación se regirá por lo establecido en el RD 1125/2003 de 5 de septiembre por el que se establece el sistema europeo de créditos y el sistema de calificaciones en la titulaciones universitarias de carácter oficial

INFORMACIÓN DETALLADA:

Atendiendo a lo recogido en el art. 13 del Reglamento de Régimen Académico y de Evaluación del alumnado de la Universidad de Jaén, la evaluación de la asignatura será global.

Para superar la asignatura, será necesario obtener al menos un 5.0, tanto en el examen teórico como en el examen práctico. En caso de no superar alguna parte, en el acta figurará la nota de la parte no superada.

Además, la nota final obtenida de acuerdo a los pesos indicados, tendrá que ser al menos de un 5.0:

Examen teórico. Mediante este examen se evalúa el conocimiento adquirido en planificación y dirección de proyectos, técnicas de negociación, estándares de gestión de proyectos y métodos y técnicas habitualmente utilizadas en la gestión y control de proyectos informáticos. Se evalúan las competencias CB4R, CB5R, CC18R, CT2, así como los resultados 2, 3 y 4. El examen constará de dos partes: (a) Tipo test, 30%, y (b) Ejercicios, 70%. Será necesario obtener al menos un 4.0 en cada parte para realizar el cálculo ponderado de la nota. En otro caso, la nota del examen será la correspondiente a la parte suspensa.

Trabajo individual de investigación. Se evalúa la capacidad individual del alumno para ampliar conocimientos referentes a la gestión y control de proyectos informáticos. Se evalúan las competencias: CB3R.

Evaluación de prácticas: Consta de dos partes (se indica el peso de cada una sobre la nota de prácticas) y se evalúan las competencias CB2R, CC2R, CC3R, CC4R, CT1, CT2, así como los resultados de aprendizaje 2, 3 y 4:

(a) Entregas de prácticas de laboratorio (20%): De forma continua se evalúan las entregas de prácticas realizadas en laboratorio, tanto individuales como en grupo. Se establecerán fechas específicas para realizar estas entregas. Las prácticas grupales permiten evaluar las capacidades para trabajar, dirigir y gestionar conflictos en grupos, planificar y dirigir proyectos, gestionar y manejar especificaciones técnicas y legislación en la práctica de la ingeniería.

(b) Examen práctico (80%): En la última sesión práctica se realizará un examen individual obligatorio, en el que se utilizarán las herramientas con las que se habrá trabajado durante las sesiones previas.

Es posible que a requerimiento de los profesores de la asignatura, los estudiantes deben depositar sus apuntes y dispositivos electrónicos en el lugar apartado que se les indique para evitar que sean utilizados durante la celebración de pruebas presenciales.

La nota obtenida por el alumno durante el periodo lectivo (nota correspondiente a la asistencia y participación en clase, entrega de trabajos y entrega de prácticas de laboratorio) se mantendrá para las convocatorias oficiales del mismo curso.

8. DOCUMENTACIÓN / BIBLIOGRAFÍA [\(Accede a la bibliografía a trav°s del descubridor de la Biblioteca\)](#)

ESPECÍFICA O BÁSICA:

- Guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (Guía del PMBOK) . Edición: Sexta edición.. Autor: Project Management Institute. Editorial: Project Management Institute, Inc. [\(C. Biblioteca\)](#)
- Gestión de proyectos informáticos: métodos, herramientas y casos. Edición: [2ª reimpr.]. Autor: Rodríguez, José Ramón.. Editorial: Barcelona : Universidad Abierta de Cataluña, 2012 [\(C. Biblioteca\)](#)

GENERAL Y COMPLEMENTARIA:

- Medición y estimación del software: técnicas y métodos para mejorar la calidad y la productividad . Edición: -. Autor: Piattini Velthuis, Mario G., coaut.. Editorial: Ra-Ma [\(C. Biblioteca\)](#)

- Pro Git [Recurso electrónico]. Edición: -. Autor: Chacon, Scott. Editorial: Berkeley, CA : Apress, 2009. (C. Biblioteca)
- Ingeniería del software. Edición: 7ª ed. Autor: Sommerville, Ian. Editorial: Madrid [etc.]: Pearson Educación, D.L. 2011 (C. Biblioteca)
- Ingeniería del software : un enfoque práctico. Edición: 7ª ed. Autor: Pressman, Roger S. Editorial: México : McGraw-Hill, 2010 (C. Biblioteca)

9. CRONOGRAMA (primer cuatrimestre)

Semana	A1 - Clases expositivas en gran grupo	A2R - Clases en pequeño grupo	A3R - Tutorías colectivas	Trabajo autónomo	Observaciones
Nº 1 9 - 15 sept. 2024	2.0	0.0	0.0	6.0	Teoría: Tema 1. Introducción a la Gestión y Control de Proyectos Informáticos
Nº 2 16 - 22 sept. 2024	3.0	0.0	0.0	6.0	Teoría: Tema 2. Gestión del Alcance y Objetivos Tema 3. Gestión de Tiempos
Nº 3 23 - 29 sept. 2024	3.0	2.0	0.0	6.0	Teoría: Tema 3. Gestión de tiempos Tema 4. Gestión de Costes Prácticas: Módulo I. Gestión de control de versiones (GIT)
Nº 4 30 sept. - 6 oct. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulo I. Gestión de control de versiones (GIT)
Nº 5 7 - 13 oct. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulo I. Gestión de control de versiones (GIT)
Nº 6 14 - 20 oct. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulo I. Gestión de control de versiones (GIT)
Nº 7 21 - 27 oct. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulo I. Gestión de Control de versiones (GIT)
Nº 8 28 oct. - 3 nov. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulo II. Gestión de proyectos (REDMINE)
Nº 9 4 - 10 nov. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulo II. Gestión de proyectos (REDMINE)
Nº 10 11 - 17 nov. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulo II. Gestión de proyectos (REDMINE)
Nº 11 18 - 24 nov. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulos I y II. Gestión de Control de versiones en la gestión de proyectos (GIT y REDMINE)
Nº 12 25 nov. - 1 dic. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulos I y II. Gestión de Control de versiones en la gestión de proyectos (GIT y REDMINE)
Nº 13 2 - 8 dic. 2024	0.0	4.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulos I y II. Gestión de Control de versiones en la gestión de proyectos (GIT y REDMINE)
Nº 14 9 - 15 dic. 2024	0.0	3.0	0.0	7.0	Prácticas: Módulo III. Planificación (PERT)
Nº 15 16 - 22 dic. 2024	2.0	0.0	0.0	0.0	Teoría: Ejercicios de repaso: PERT, AHP y COCOMO.
Total Horas	10.0	45.0	0.0	95.0	

10. OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Trabajo decente y crecimiento económico

Alianzas para lograr objetivos

INFORMACIÓN DETALLADA:

ODS-08 : Trabajo decente y crecimiento económico

Se intenta fomentar la creación de oportunidades para encontrar empleos decentes y asegurar medios de subsistencia.

ODS-17: Alianzas para lograr objetivos

Se promueve el trabajo en equipo en la gestión de proyectos, incidiendo en la necesidad de colaborar para conseguir los objetivos deseados.

11. ESCENARIO MIXTOCambios en metodología

A1 - Clases expositivas en gran grupo - Formato Presencial rotativa 50% (*) - Clase en el horario y aula asignados a una parte del grupo y retransmisión por videoconferencia al resto, con rotación periódica de estudiantes, según determine el Centro.

A2 - Clases en pequeño grupo - Formato Presencial rotativa 50% (*) - Clase en el horario y aula asignados a una parte del grupo y retransmisión por videoconferencia al resto, con rotación periódica de estudiantes, según determine el Centro.

(*) El Centro podrá establecer un porcentaje de presencialidad distinto dependiendo del número de estudiantes y aforo del aula/laboratorio.

En caso de que no sea necesario crear subgrupos se seguirá la modalidad presencial.

En cuanto a actividades formativas y sistema de evaluación, se podrán considerar los cambios que se detallan en el escenario No Presencial, para aplicarlos en caso de ser necesario.

12. ESCENARIO NO PRESENCIALCambios en metodología

Se añadirán actividades no presenciales, síncronas y asíncronas con el fin de desarrollar las mismas competencias consideradas en la metodología con escenario presencial, concretamente:

- Impartición de clases virtuales mediante videoconferencia.
- Utilización en las clases de una pizarra virtual
- Tutorías on-line, mediante correo electrónico o videoconferencia.

Cambios en actividades formativas

Se añaden actividades no presenciales síncronas y asíncronas, concretamente:

- Durante las clases, a petición del profesor, el alumno rellenará cuestionarios, enviará correos electrónicos, etc., para justificar la asistencia y participación en clase.
- Para la realización de las prácticas, se ofrecerán los enlaces para descargar las herramientas que resulten necesarias. El alumno deberá disponer de un equipo informático en el cual pueda instalar dichas herramientas.

Cambios en la evaluación

El examen final escrito pasará a realizarse de forma online.

Para la realización de las pruebas examinadoras, el alumno deberá contar con webcam y micrófono, pudiendo requerirse su activación en cualquier momento de la realización de dichas actividad evaluables.

EN CUALQUIER CASO SE PROHIBE LA GRABACIÓN DE LAS CLASES REALIZADAS EN MODALIDAD NO PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL.

CLÁUSULA DE PROTECCIÓN DE DATOS (evaluación on-line)

Responsable del tratamiento: Universidad de Jaén, Campus Las Lagunillas, s/n, 23071 Jaén

Delegado de Protección de Datos: dpo@ujaen.es

Finalidad: Conforme a la Ley de Universidades y demás legislación estatal y autonómica vigente, realizar los exámenes correspondientes a las asignaturas en las que el alumno o alumna se encuentre matriculado. Con el fin de evitar fraudes en la realización del mismo, el examen se realizará en la modalidad de video llamada, pudiendo el personal de la Universidad de Jaén contrastar la imagen de la persona que está realizando la prueba de evaluación con los archivos fotográficos del alumno en el momento de la matrícula. Igualmente, con la finalidad de dotar a la prueba de evaluación de contenido probatorio de cara a revisiones o impugnaciones de la misma, de acuerdo con la normativa vigente, la prueba de evaluación será grabada.

Legitimación: cumplimiento de obligaciones legales (Ley de Universidades) y demás normativa estatal y autonómica vigente.

Destinatarios: prestadores de servicios titulares de las plataformas en las que se realicen las pruebas con los que la Universidad de Jaén tiene suscritos los correspondientes contratos de acceso a datos.

Plazos de conservación: los establecidos en la normativa aplicable. En el supuesto en concreto de las grabaciones de los exámenes, mientras no estén cerradas las actas definitivas y la prueba de evaluación pueda ser revisada o impugnada.

Derechos: puede ejercitar sus derechos de acceso, rectificación, cancelación, oposición, supresión, limitación y portabilidad remitiendo un escrito a la dirección postal o electrónica indicada anteriormente. En el supuesto que considere que sus derechos han sido vulnerados, puede presentar una reclamación ante el Consejo de Transparencia y Protección de Datos de Andalucía www.ctpdandalucia.es

Cláusula grabación de clases PROTECCIÓN DE DATOS DE CARÁCTER PERSONAL

Responsable del tratamiento: Universidad de Jaén, Paraje Las Lagunillas, s/n; Tel.953 212121; www.ujaen.es

Delegado de Protección de Datos (DPO): TELEFÓNICA, S.A.U. ; Email: dpo@ujaen.es

Finalidad del tratamiento: Gestionar la adecuada grabación de las sesiones docentes con el objetivo de hacer posible la enseñanza en un escenario de docencia multimodal y/o no presencial.

Plazo de conservación: Las imágenes serán conservadas durante los plazos legalmente previstos en la normativa vigente.

Legitimación: Los datos son tratados en base al cumplimiento de obligaciones legales (Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades) y el consentimiento otorgado mediante la marcación de la casilla habilitada a tal efecto.

Destinatarios de los datos (cesiones o transferencias): Toda aquella persona que vaya a acceder a las diferentes modalidades de enseñanza.

Derechos: Ud. podrá ejercitar los derechos de Acceso, Rectificación, Cancelación, Portabilidad, Limitación del tratamiento, Supresión o, en su caso, Oposición. Para ejercitar los derechos deberá presentar un escrito en la dirección arriba señalada dirigido al Servicio de Información, Registro y Administración Electrónica de la Universidad de Jaén, o bien, mediante correo electrónico a la dirección de correo electrónico. Deberá especificar cuál de estos derechos solicita sea satisfecho y, a su vez, deberá acompañarse de la fotocopia del DNI o documento identificativo equivalente. En caso de que actuara mediante representante, legal o voluntario, deberá aportar también documento que acredite la representación y documento identificativo del mismo. Asimismo, en caso de considerar vulnerado su derecho a la protección de datos personales, podrá interponer una reclamación ante el Consejo de Transparencia y Protección de Datos de Andalucía www.ctpdandalucia.es

Campus Las Lagunillas s/n | 23071 - Jaén
[Soporte de guías docentes](#)
[Accesibilidad](#) | [Aviso legal](#) | [Sugerencias](#)

[Servicios académicos](#) | [Servicios administrativos](#) | [Extensión universitaria](#) | [Información general](#) | [Operaciones](#) |