

Manual de Usuario

En este juego se controlará a Eli, una aprendiz de maga que está realizando la prueba final para su graduación. Esta prueba consiste en completar con éxito una mazmorra misteriosa la cual, cada vez que entras, es diferente.

El objetivo del juego es explorar las distintas salas generadas aleatoriamente, obteniendo objetos para mejorar sus capacidades, hasta derrotar al jefe final de la mazmorra.

Controles:

- WASD o flechas de dirección: Moverse en 8 direcciones
- Ratón: Apuntar
- Click izquierdo: Disparar hacia el cursor
- Click derecho: Teletransporte
- Espacio: Cambiar elemento
- Escape: Pausa

Cuando el jugador entra a una sala, se generan enemigos y se cierran las puertas. El jugador no puede salir de la sala hasta eliminar a todos los enemigos de esta. Cuando se venza al jefe final, el juego terminará. Si la vida del jugador llega a 0, el juego terminará.